



Nombre: _____ Rango: _____

Planeta: _____ Raza: _____

Edad _____ Sexo _____ Altura: _____ Peso: _____

FUE _____ Esfuerzo: _____ %
CON _____ Resistencia: _____ %
TAM _____ Bonus Daño: _____
DES _____ Agilidad: _____ %
INT _____ Idea: _____ %
PSI _____ Sangre Fría: _____ %
APA _____ Carisma: _____ %
EDU _____ Conocimiento _____ %

Puntos de Vida

Herida Mayor: _____
00 01 02 03 04 05 06 07 08
09 10 11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24 25 26

Puntos PSI

01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18

HABILIDADES**COMUNICACIÓN**

- Actuar (05) _____
- Charlatanería (05) _____
- Crédito (15) _____
- Discusión (15) _____
- Disfraz (05) _____
- Elocuencia (15) _____
- Etiqueta (05) _____
- Mando (05) _____
- Regatear (05) _____
- Idioma extranjero (00):**
- _____
- _____
- Idioma propio (5xEDU) _____

MANIPULACIÓN

- Arte y Construcción (05):**
- _____
- _____
- _____
- Demoliciones (01) _____
- Manipulación Fina (05) _____
- Maquinaria Pesada (01):**
- _____
- _____
- Reparar (15):**
- _____
- _____
- Robar Bolsillos (05) _____

MENTALES

- Ciencias (01):**
- _____
- _____
- _____
- Juegos (INT+POD) _____
- Habilidades de Nave (05):**
- Combate de Nave _____
- Escudos _____
- Navegación _____
- Transportador _____
- Literatura (05):**
- _____
- _____
- Medicina (05) _____
- Primeros auxilios (30) _____
- Psicoanálisis (01) _____
- Tasación (15) _____
- Técnica (01):**
- Mecánica _____
- Motores de Nave _____
- _____
- PERCEPCIÓN**
- Descubrir (25) _____
- Documentación (25) _____
- Escuchar (25) _____
- Psicología (05) _____
- Seguir rastros (10) _____

FÍSICAS

- Cabalgar (05) _____
- Conducir (20) _____
- Escondarse (10) _____
- Esquivar (2xDES) _____
- Lanzar (25) _____
- Nadar (25) _____
- Pilotar (01):**
- Nave Estelar _____
- _____
- Saltar (25) _____
- Sigilo (10) _____
- Tregar (40) _____
- OTROS**
- Telepatía _____
- _____
- _____

COMBATE

- Arma de C/C (20) _____
- Arma Corta (20) _____
- Armas Pesadas (10) _____
- Arma Larga / Fusil (10) _____
- Artes Marciales (01) _____
- Artillería de Nave (10) _____
- Pelea (25) _____
- _____

Arma	%	daño	ataques	rango	munic	res.	especial	ráfaga
<input type="checkbox"/> Puño (Pelea + 25%)	_____	1D3+bd	1	toque	N/A	N/A	N/A	N/A
<input type="checkbox"/> Patada (Pelea)	_____	1D6+bd	1	toque	N/A	N/A	N/A	N/A
<input type="checkbox"/> Cabezazo (Pelea)	_____	1D4+bd	1	toque	N/A	N/A	N/A	N/A
<input type="checkbox"/> Presa (Pelea)	_____	N/A	1	toque	N/A	N/A	N/A	N/A
<input type="checkbox"/> Fáser I (A. Corta)	_____	2D6	2	20 m	30	8	Doble Daño	3
<input type="checkbox"/> Fáser II (A. Corta)	_____	4D6	2	100 m	30	8	Doble Daño	3
<input type="checkbox"/> Fáser III (Fusil)	_____	8D6	1	2000 m	100	12	Doble Daño	10
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Jugador:

Campana: